

# Bases de la Competición

## CodeWars Barcelona 2026

---

Documento oficial con las bases para la competición CodeWars Barcelona 2026.

### 1. Presentación y Objetivo

HP CodeWars Barcelona es una competición anual de programación para estudiantes de ESO, Bachillerato y FP (CFGM), organizada en la sede de HP en Sant Cugat del Vallès.

La competición está orientada a fomentar vocaciones STEM, impulsar el trabajo de equipo y la creatividad mediante retos de programación, así como promover la igualdad de género en la tecnología.

Valores clave del evento

- Aprendizaje práctico: Resolver problemas reales mediante programación.
- Colaboración: Trabajo en equipo y *networking* con otros estudiantes y profesionales.
- Diversidad e inclusión: Incentivar la participación femenina y la igualdad de oportunidades.
- Innovación: Retos diseñados para estimular la creatividad y la lógica.
- Fomentar la compresión lectora en inglés.

### 2. Organización

- Organiza: HP Barcelona (Sant Cugat del Vallès)
- Fecha y lugar: sábado 7 de marzo de 2026, en el Centro Internacional de HP Barcelona en
  - Dirección: Camí de Can Graells, 1-21  
Sant Cugat del Vallès  
08174 (Barcelona)
- La competición tiene una duración de 3 horas, pero el evento se extiende hasta la tarde, incluyendo actividades de bienvenida, almuerzo, entrega de premios, visita opcional al *Customer Experience Center* y acceso a la Feria de universidades, que cuenta con la presencia de las más relevantes de Catalunya en el ámbito de STEM, todo ello en nuestras instalaciones.

### **3. Participantes y Elegibilidad**

#### **¿Quién puede participar?**

- Estudiantes de 3º de ESO a 2º de Bachillerato o Ciclos Formativos de Grado Medio (CFGM).
- Edad máxima: nacidos a partir del 2008 (inclusive).
- No se requiere experiencia avanzada en programación, solo interés por aprender y competir.

#### **Equipos:**

- Cada equipo estará formado por 3 estudiantes.
- Cada centro educativo podrá inscribir hasta 3 equipos en total.
- Se dará prioridad a equipos con diversidad de género para fomentar la inclusión.

#### **Inscripción:**

- Apertura de inscripciones: enero de 2026
- Fecha límite: 20 de febrero de 2026. La fecha podría extenderse si a la llegada de la fecha aún hubiera plazas libres.
- Proceso:
  - Hasta 3 equipos registrados por escuela. El número de equipos participantes es limitado y no se garantiza la participación de todos los equipos registrados por la escuela, por ello recomendamos registrar los equipos por orden de preferencia.
  - La inscripción debe hacerse a través de escuela y con una profesora o profesor responsable, que actuará como patrocinador del equipo.  
Esta persona deberá acompañar al equipo el día de la competición.
- Confirmación: La organización enviará un correo para confirmar la inscripción y los detalles del día del evento.

### **4. Competición**

#### **A. Formato de la Competición**

- Duración: 3 horas para resolver el máximo número de retos.
- Idioma oficial: inglés.
- Modalidad: equipos de 3 estudiantes.
- Cada problema tiene un valor en puntos. El valor aumenta con la dificultad de los problemas. El objetivo es conseguir el máximo de puntos posible en el tiempo estipulado.

## **B. Material necesario**

- Ordenador portátil con navegador y acceso a red inalámbrica para competir. Estos ordenadores deben correr sistemas operativos Windows, Linux o MacOS.  
Asegurar que los ordenadores no tengan restricciones que impidan el acceso a una red local sencilla.
- Recomendamos traer un segundo ordenador de reserva, aunque las respuestas podrán enviarse solo desde uno. Este solamente se podrá utilizar en caso de fallo del ordenador usado en la competición.
- Cada equipo/escuela es responsable de traer su(s) propio(s) ordenador(es). Por favor comprobar antes del evento.

No se permite traer monitores externos, y únicamente usar un teclado y ratón externo por equipo (sí se pueden traer de reserva). Importante traer los cargadores necesarios para su uso.

- Las mesas de competición solamente disponen de un enchufe por equipo.
- Está permitido traer documentación de soporte en formato físico o digital. Así como librerías y ejemplos de código en el ordenador.
- Durante la competición no se permite el uso de teléfonos u otros objetos con acceso a internet, salvo el ordenador autorizado para participar. El uso de teléfonos, relojes inteligentes o cualquier otro dispositivo con acceso a internet supone la eliminación automática del equipo.

## **C. Software de desarrollo**

Software de desarrollo permitido durante la competición:

- Python 3: se necesitará un intérprete de Python instalado localmente en el ordenador.
- C/C++: se necesitará un compilador C/C++ compatible con ANSI que pueda crear un ejecutable autónomo.

## **D. Criterios de Evaluación**

- Número de retos resueltos correctamente según nuestros propios juegos de prueba públicos y privados.
- Los jueces pueden contactar equipos para preguntar sobre las soluciones de código.

## **E. Premios y reconocimiento**

### **Premio principal**

- Primer equipo clasificado: viaje a HP Houston (EE. UU.) para participar en la edición de CodeWars Houston del año siguiente
- Segundo equipo clasificado: selección de productos HP.
- Tercer equipo clasificado: selección de productos HP.
- Participación: diploma de reconocimiento para todas las personas participantes, incluidas las profesoras y profesores.

#### **Categorías adicionales:**

HP está comprometida con la promoción de las vocaciones STEM en etapas tempranas de educación. Por este motivo, además del premio principal, existe un premio adicional:

- Mejor equipo sub-16. (todos participantes nacidos como máximo en 2010)

Nota: La organización se reserva el derecho a cambiar las categorías y premios.

#### **F. Pautas**

- Cada equipo recibirá un usuario y contraseña únicos para la competición, que no podrán compartir con ningún otro equipo. El acceso con los datos de otro equipo supone la expulsión inmediata.
- Los equipos no podrán hablar con participantes de otras mesas ni ayudarse entre equipos. Esto supone la expulsión inmediata.
- Los equipos participantes deberán configurar el sistema de competición con el usuario y contraseña proporcionados.
- No hay límite al número de intentos para resolver un problema. En caso de empate en número de puntos será el jurado quien decidirá el resultado de la competición basado en los criterios que consideren oportunos.
- Cualquier decisión del jurado es final y de obligado cumplimiento
- Cualquier corrección necesaria en los enunciados de los problemas del concurso, en sus vectores de prueba o en los criterios se mostrará a todos los equipos participantes mediante la plataforma proporcionada por HP.
- Se recomienda que los sponsors de los equipos (profesoras y profesores) ayuden a sus estudiantes con la configuración antes del evento. Sin embargo, una vez empiece la competición, deberán dejar al equipo que trabaje por sí mismo.
- Reglas adicionales, modificaciones y/o más detalles estarán disponibles con antelación en los días previos al evento.
- Se ruega llegar a tiempo para configurar el equipo y garantizar que la competición empiece a su hora.

### **5. Reglas y Normas**

- Acompañamiento obligatorio: Todos los participantes deben asistir acompañados del profesor/a que actúa como patrocinador.
- La entrada y salida del recinto se debe realizar en grupo (no salidas parciales).
- No se permite la entrada a quien no esté inscrito (otros acompañantes).
- Conducta: se espera un comportamiento respetuoso y un cumplimiento de las normas de seguridad en las instalaciones.

- HP se reserva el derecho a descalificar un equipo si:
  - No cumplen los criterios de inscripción o de participación.
  - Copian o usan medios externos no autorizados.
  - No mantienen una conducta apropiada durante la competición.
- Las escuelas privadas o concertadas deberán aportar un certificado de responsabilidad civil.

## 6. Consultas y Soporte

- Página oficial: [codewarsbcn.hpccloud.hp.com](http://codewarsbcn.hpccloud.hp.com).
- Contacto: [hpcodewarsbcn@hp.com](mailto:hpcodewarsbcn@hp.com).

## 7. Protección de Datos

El responsable del tratamiento de los datos personales es HP Printing and Computing Solutions SLU (en adelante, "HP") con domicilio social en Calle José Echegaray 18, Las Rozas, Madrid.

HP tratará datos personales para las siguientes finalidades:

- Gestionar la participación y asistencia al evento CodeWars Barcelona 2026, incluyendo la gestión de premios.
- Promoción del evento antes, durante y después del evento. Para dicha promoción se podrá utilizar la imagen de los participantes y asistentes recogida durante el transcurso del evento.

La base jurídica para el tratamiento de datos personales, con el fin de gestionar la participación y asistencia al evento CodeWars Barcelona 2026, incluyendo la gestión de premios, es la ejecución del contrato derivado de la aceptación de las Bases de la Competición. La base jurídica para la promoción del evento es el consentimiento. El consentimiento debe ser otorgado por el participante o asistente o por un tercero que tenga autorización para ello. Si el consentimiento es otorgado por un tercero autorizado, dicho tercero deberá informar al participante o asistente sobre el tratamiento de sus datos personales por HP.

Los datos personales que HP tratará en el evento CodeWars Barcelona 2026 son: nombre y apellidos, DNI, edad, colegio, dirección de email, número de teléfono e imagen.

HP conservará tus datos personales hasta que se haya cumplido la finalidad para la que han sido recogidos y/o mientras el consentimiento otorgado no sea retirado. No obstante lo anterior, HP podrá conservar los datos personales durante el tiempo necesario para dar cumplimiento a las obligaciones legales que en cada caso correspondan.

Los datos personales podrán ser comunicados a aquellos terceros a los que HP esté legalmente obligado a comunicarlos; aquellos a quienes HP haya encargado la prestación de algún servicio vinculado con la gestión o ejecución de las finalidades del tratamiento y que

implique acceso a los datos personales; y a otras empresas del grupo HP en la medida necesaria para cumplir con las finalidades del tratamiento. Si alguna de estas comunicaciones de datos personales implicase una transferencia a un tercer país u organización internacional, HP solo realizaría dicha transferencia de acuerdo con la legislación aplicable.

Puedes ejercitar tus derechos de acceso, cancelación, rectificación, limitación, portabilidad y oposición y revocar tu consentimiento en cualquier momento, dirigiéndote a HP a través del formulario de contacto disponible en <https://www.hp.com/us-en/privacy/ww-privacy-form.html>. La solicitud relativa a ejercicio de derechos deberá incluir una copia de tu DNI u otro documento identificativo equivalente. También puedes contactar con el Delegado de Protección de Datos de HP a través del mismo formulario y consultar la política de privacidad de HP en [www.hp.com/privacy](http://www.hp.com/privacy).

Asimismo, si consideras que HP ha tratado tus datos personales infringiendo la normativa aplicable, puedes presentar una reclamación ante la Agencia Española de Protección de Datos.